

Indlæg ved Vejforum 2016 under det strategiske tema "Smarte anlæg"

Visualisering af anlægsprojekter for naboer v/ afdelingsleder for Geodata Sanne Attermann, Vejdirektoratet

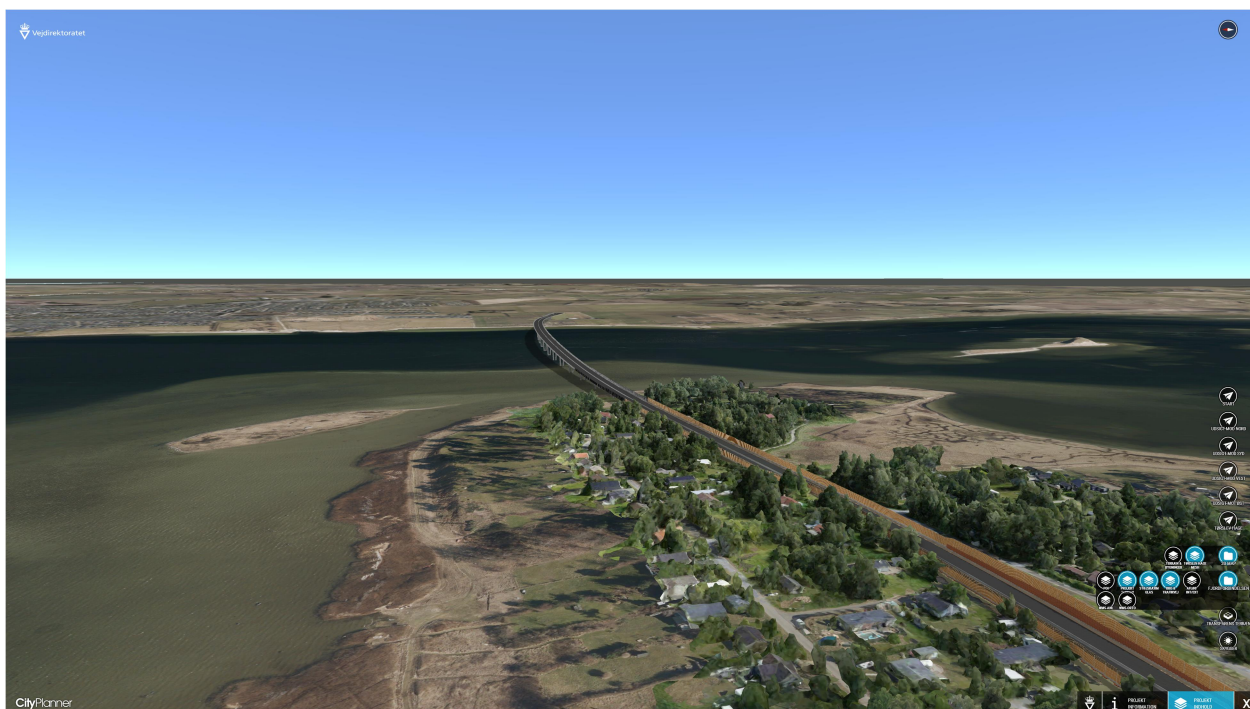
Hovedtemaet for Vejforum 2016 er "Smart og bæredygtig infrastruktur – kan det ændre vores adfærd?". Et af de strategiske temaer er "Smarte anlæg", som skal belyse hvorledes brug af digitale værktøjer og standarder kan optimere og effektivisere processer på infrastrukturuområdet.

I Vejdirektoratet arbejder vi i høj grad med "smarte anlæg", og dette i flere sammenhænge. Dette oplæg skal redegøre for, hvorledes vi arbejder med visualisering af vores anlægsprojekter i dialogen med naboer og berørte lodsejer til vores anlægsprojekter.

Visualisering af anlægsprojekter for naboer

I 2016 arbejder Vejdirektoratet med et innovationsprojekt, som har til hensigt, at belyse hvorledes vi kan visualisere vores 3D-model af et vejprojekt overfor lodsejere og andre naboer, med henblik på at øge forståelse af konsekvenserne af anlægsprojektet, og i sidste ende få en bedre dialog med vores lodsejere og naboer.

Projektet blev skudt i gang 1. januar 2016. Vi har lavet en kortlægning og markedsafdækning af, hvilke tekniske platforme der er tilgængelige inden for både virtuel reality (VR) og augmentet reality (AR). Augmentet reality (AR) er en levende direkte opfattelse af den virkelige verden gennem f.eks. en IPads kamera, hvor billedet er suppleret af en computergenererede grafik. Altså ser man den nye virkelighed gennem IPad'ens kamera. Vi har testet augmentet reality i værktøjet AugView (<http://www.augview.net/>). Virtuel reality er en 100% computergeneret grafik, dog suppleret af fotos af den virkelige verden. og vi har testet virtuel reality i værktøjet Cityplanner (<http://agency9.com/>).



I løbet af sommeren og efteråret har vi testet værktøjerne på vores store anlægsprojekt Ny Fjordforbindelse ved Frederikssund (<http://www.vejdirektoratet.dk/DA/vejprojekter/fjordforbindelsen/Sider/default.aspx>), hvor den nye vej skal føres meget tæt på et eksisterende sommerhusområde, hvor vejen med den tilhørende støjskærm vil få store konsekvenser for området. Værktøjet testes i dialogen med berørte lodsejere på strækningen.

Hensigten var i første omfang at identificere værktøjer, der kan anvendes i dialogen med naboerne, når man er få i samtalen. Men vi ser, at vores VR-værktøj i høj grad også kan understøtte kommunikationen af anlægsprojekterne i større sammenhænge ved f.eks. besigtigelses- og ekspropriationsforretninger og ved større borgermøder.

På baggrund af vores kortlægning og test ser vi store perspektiver i anvendelsen af virtuel reality. På Vejforum 2016 viser vi vores pilotprojekt Ny forbindelse over Roskilde Fjord. Vi redegør for, hvilke værktøjer der fungerer bedst i dialogen med naboer. Vi fremlægger vores erfaringer om anvendelse af AR og VR. Vi fortæller, hvordan vi agter, at arbejde videre med visualisering i Vejdirektoratet.